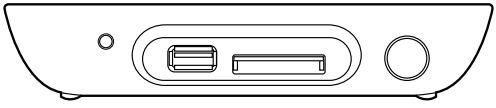
Leitor de Mídia MINI



O!PLAY MINI

Manual do Usuário

BP6072

Primeira Edição
Outubro de 2010

Direitos Autorais © 2010 ASUSTeK COMPUTER INC. Todos os Direitos Reservados.

Nenhuma parte deste manual, incluindo os produtos e softwares descritos nele, pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, armazenada em um sistema de recuperação ou traduzida em qualquer linguagem de qualquer forma ou sob qualquer meio, exceto a documentação mantida pelo comprador para propósito de cópia de segurança, sem a permissão escrita expressa da ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

A garantia ou serviço do produto não será estendida se: (1) o produto é reparado, modificado ou alterado, a menos que tal reparação, modificação ou alteração seja autorizada por escrito pela ASUS; ou (2) o número de série do produto está defasado ou faltando.

A ASUS FORNECE ESTE MANUAL "COMO É" SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, SEJA EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS NÃO LIMITANDO AS GARANTIAS IMPLICADAS OU CONDIÇÕES DE COMERCIALIZAÇÃO OU ADEQUAÇÃO PARA UM PROPÓSITO EM PARTICULAR. SOB NENHUMA CIRCUNSTÂNCIA A ASUS, SEUS DIRETORES, ESCRITÓRIOS, EMPREGADOS OU AGENTES SÃO RESPONSÁVEIS POR QUALQUER DANO INDIRETO, ESPECIAL, INCIDENTAL OU CONSEQUENCIAL (INCLUINDO DANOS POR PERDA DE LUCROS, PERDA DE NEGÓCIOS, PERDA DE USO OU DADOS, INTERRUPÇÃO DE NEGÓCIOS E SIMILARES), MESMO SE A ASUS TIVER SIDO AVISADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS QUE SÃO DECORRENTES DE QUALQUER DEFEITO OU ERRO NESTE MANUAL OU PRODUTO.

AS ESPECIFICAÇÕES E INFORMAÇÕES CONTIDAS NESTE MANUAL SÃO FORNECIDAS APENAS PARA USO INDIVIDUAL E ESTÃO SUJEITAS À ALTERAÇÕES A QUALQUER MOMENTO SEM AVISO PRÉVIO, E NÃO DEVEM SER ADMITIDAS COMO UM COMPROMISSO DA ASUS. A ASUS NÃO ASSUME RESPONSABILIDADE POR QUALQUER ERRO OU IMPRECISÕES QUE PODEM APARECER NESTE MANUAL, INCLUINDO OS PRODUTOS E SOFTWARES DESCRITOS NELE.

Os produtos e nomes de corporação aparecendo neste manual podem ou não ser marcas registradas ou direitos autorais de suas respectivas companhias e são usadas apenas para identificação ou explicação e para o benefício do usuário, sem intenção de infração.

Conteúdo

Conteúdo iii
Informações de segurança v
Aviso de licença e reconhecimento de marca de comércio da Dolby Digital. vii
Aviso de licença e reconhecimento da marca de comércio da DTS vii
Sobre este guia de usuário vii

Capítulo 1 Início de funcionamento

Bem vindo! 1-1
Índice do pacote 1-1
Resumo de especificações 1-2
Requisitos do sistema 1-3
Iniciando a conhecer o seu leitor de mídia MINI O!Play 1-3
Painel frontal 1-3
Painel posterior 1-4
Controle remoto 1-5
Preparando o seu leitor de mídia MINI O!Play MINI 1-8
Conectando o adaptador de força 1-8
Conectando os dispositivos no seu leitor de mídia MINI 1-8
Inicie pela primeira vez 1-10

Capítulo 2 Usando seu leitor de mídia MINI O!Play

Tela Inicial 2-1
Configurando os ajustes do O!Play MINI 2-2
Reproduzindo um arquivo de filmes 2-3
Botões do controle do filmes no controle remoto 2-3
Reproduzindo um arquivo de filme 2-4
Reproduzindo músicas 2-5
Botões do controle de música no controle remoto 2-5
Reproduzindo um arquivo de música 2-6
Configurando os ajustes de reprodução de áudio 2-7
Vendo fotos 2-8
Botões do controle de fotos no controle remoto 2-8
Vendo fotos 2-9
Vendo fotos 2-9
Visualização das fotos no modo apresentação de slides 2-9
Ajustando a música de fundo para a apresentação de slides 2-10
Configurando os ajustes de reprodução de fotos 2-10

Gerenciamento de seus arquivos 2-11
Importação de arquivos/pastas 2-11
Renomeação de arquivos/pastas.....2-11

Capítulo 3 Resolução de Problemas

Resolução de Problemas 3-1
Visualização 3-1
Áudio 3-2
Dispositivo de armazenamento USB 3-3
Controle remoto 3-4
Atualização do firmware..... 3-4
Falha da função/operação 3-5
Informações adicionais 3-5

Anexos

Avisos A-1
GNU General Public License A-2
Informações de contato ASUS A-8

Informações de segurança

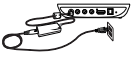
Use apenas um pano seco para limpar o dispositivo.

NÃO coloque sobre superfícies de trabalho irregulares ou instáveis. Procure o serviço técnico se a caixa de acondicionamento tiver sido danificada. Consulte todos os serviços técnicos com pessoal de serviço qualificado.

NÃO exponha ou use próximo a líquidos, chuva ou umidade.

TEMP. DE SEGURANÇA: Este dispositivo só deve ser usado em ambientes com temperaturas entre 5ºC (41ºF) e 35ºC (95ºF).

NÃO instale próximo a fontes ou dispositivos de produção de calor, assim como radiadores, registradores térmicos, fogões ou amplificadores.



Certifique-se que você conectou o dispositivo na taxa de entrada de força correta (12Vcc, 3A).

NÃO jogue o dispositivo no lixo público. Este dispositivo destina-se a permitir a reutilização adequada e reciclagem. Verifique as regras locais para eliminação de produtos eletrônicos.

Etiquetas de cuidado

O símbolo de relâmpago com uma seta, dentro de um triângulo equilátero, é destinado a alertar o usuário da presença de tensão perigosa não isolada na embalagem do produto que pode ser de magnitude suficiente para constituir um risco de choque elétrico às pessoas.	Para reduzir o risco de choque elétrico, não remova a tampa posterior. Não há partes que podem ser manuseadas no interior. Solicite assistência técnica ao pessoal de serviço qualificado.	O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero é destinado a alertar o usuário da presença de instruções de manutenção e operação importantes (assistência técnica) na literatura que acompanha o aparelho.

- Perigo de explosão, se a bateria for substituída incorretamente. Substitua apenas com o mesmo tipo de bateria recomendado.
- Elimine as baterias usadas de acordo com os regulamentos locais.

Precauções de segurança

1. Leia estas instruções.
2. Guarde estas instruções.
3. Observe todas as advertências.
4. Siga todas as instruções.
5. Não use este equipamento próximo à água.
6. Limpe apenas com um pano seco.
7. Não bloqueie qualquer abertura de ventilação. Instale de acordo com as instruções do fabricante.
8. Não instale próximo a fontes de aquecimento como radiadores, registros de aquecimento, fornos ou outros equipamentos (incluindo amplificadores), que produzem calor.
9. Não ignore o propósito de segurança da tomada polarizada ou do tipo com aterramento. Uma tomada polarizada possui dos pinos com um maior que o outro. Uma tomada tipo aterrada possui dois pinos e um terceiro dente de aterramento. O pino maior ou terceiro dente são fornecidos para sua segurança. Se a tomada fornecida não se encaixar na sua saída, consulte um eletricista para substituir a saída obsoleta.
10. Proteja o cabo de força para não ser pisado ou achatado, especialmente em plugues, receptáculos convenientes e o ponto de onde eles saem do aparelho.
11. Use apenas anexos/acessórios especificados pelo fabricante.
12. Use apenas com carrinho, suporte, tripé, braço ou mesa especificada pelo fabricante ou vendido com o aparelho. Quando um carrinho é usado, tenha cuidado quando mover o carro/aparelho em combinação para evitar acidentes de danos de capotamento.
13. Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não for usado por longos períodos de tempo.
14. Confie todos os serviços técnicos ao pessoal de serviço qualificado. O serviço é necessário quando o aparelho tiver sido danificado de qualquer forma, como o cabo de fornecimento de energia ou o plugue danificados, se líquidos tiverem sido derramados ou objetos tiverem caído dentro do aparelho, se o aparelho tiver sido exposto à chuva ou umidade, se não operar normalmente ou tiver caído.

Aviso de licença e reconhecimento de marca de comércio da Dolby Digital

Fabricado sob licença da Dolby Laboratories. A Dolby e o símbolo duplo D são marcas registradas da Dolby Laboratories.

Aviso de licença e reconhecimento da marca de comércio da DTS

Fabricada sob licença, sob os números de Patente Norte Americana: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 e outras pendentes e patentes emitidas dos EUA e em todo o mundo. DTS e DTS 2.0 + Digital Out são marcas de comércio e o logotipo e símbolo DTS são marcas de comércio da DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Todos os Direitos Reservados.

Sobre este guia de usuário

Como este guia de usuário é organizado

- **Capítulo 1: Início de funcionamento**

  Fornece informações básicas sobre seu Leitor de Mídia MINI ASUS O!Play.
- **Capítulo 2: Usando o Leitor de Mídia MINI ASUS O!Play**

  Fornece informações sobre o uso de seu Leitor de Mídia MINI ASUS O!Play.
- **Capítulo 3: Resolução de Problemas**

  Fornece soluções para as questões feitas frequentemente sobre o seu Leitor de Mídia MINI ASUS O!Play.

Convenções usadas neste guia

Para garantir que você realize certas tarefas adequadamente, observe os seguintes símbolos usados neste manual do usuário.

PERIGO/ADVERTÊNCIA: Informações para evitar danos a si mesmo ao tentar completar uma tarefa.

ADVERTÊNCIA: Informações para evitar danos aos componentes ao tentar completar uma tarefa.

IMPORTANTE: Instruções que você DEVE seguir para completar uma tarefa.

OBS.: Dicas e informações adicionais para ajudar a completar a tarefa.

Onde encontrar mais informações

Consulte as seguintes fontes para informações adicionais e para atualizações do produto e software.

1. **Site de Suporte ASUS**

   Faça o download dos últimos microprogramas, unidades e utilidades no site de Suporte da ASUS em **http://support.asus.com**.

2. **Fórum ASUS**

   Obtenha as últimas novidades e informações sobre este produto no site do Fórum ASUS em **http://vip.asus.com/forum/**.

3. **Documentação opcional**

   Seu pacote de produtos pode incluir a documentação opcional, como folhetos de garantia, que podem ter sido adicionados pelo seu revendedor. Estes documentos não são parte do pacote padrão.

Capítulo 1

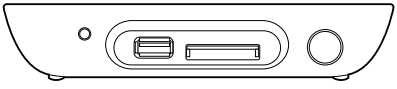
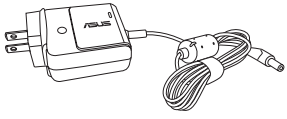
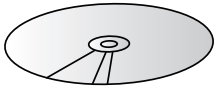
Início de funcionamento

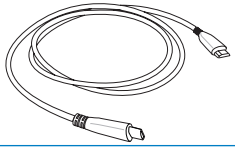
Bem vindo!

Obrigado por adquirir o Leitor de Mídia MINI ASUS O!Play!

O leitor de Mídia ASUS O!PLAY MINI permite que você desfrute dos arquivos de mídia digital a partir de dispositivos de armazenamento USB externos/unidades de disco rígido ou cartões de memória em sua TV ou sistema de entretenimento.

Índice do pacote

	
Leitor de Mídia MINI O!Play MINI	Controle remoto com duas baterias AAA
	
Cabo de força e adaptador de força CA (corrente alternada)	CD de suporte (Manual do Usuário/utilidades)

		
Cabo HDMI (Opcional)	Cabo composto AV (áudio-vídeo)	Guia de Partida Rápida

- Se algum destes itens estiver danificado ou faltando, entre em contato com o seu revendedor.
- Dependendo da região, um cabo HDMI pode ser incluído no pacote.

Resumo de especificações

Formatos de vídeo suportados	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB, WMV9
Extensões do arquivo de vídeo suportadas	.mp4, .mov, .xvid, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .rm, .rmvb, .ts, m2ts, .tp, .trp, .dat, .mpg, .vob, .mts, .tso, .ifo, .mlv, .m2v, .m4v
Formatos de áudio suportados	MP3, WMA, WAV, ADC, OCG, FLAC, Dolby Digital AC3, DTS Digital Surround, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag
Formatos de imagem suportados	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Formatos de legenda suportados	SRT, SUB, SMI, IDX+SUB, SSA, ASS
Portas I/O (entradas/saídas)	1 entrada Força (DC)
	1 porta USB 2.0
	1 Portas de Saída de Áudio/Vídeo
	1 porta HDMI
	1 porta digital óptica (S/PDIF)
	1 leitor de cartão SD/MMC/MS/xD
Dimensões	L x P x A: 151.85 mm x 106.7 mm x 29.03 mm
	Peso: 175g
Classificação da entrada de força	12Vdc, 3A
Consumo de Força	5W
Temperatura de Operação	5˚C (41˚F) – 35˚C (95˚F)

As especificações estão sujeitas à alteração sem aviso prévio.

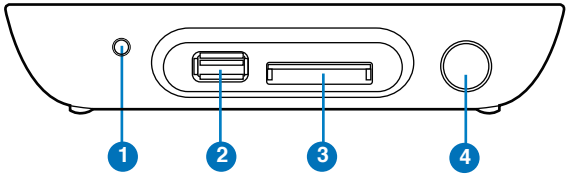
Requisitos do sistema

- TV Alta-definição (MINITV), TV padrão ou monitor HDMI
- Dispositivo de armazenamento (drive flash USB/HDD USB)
- Cartão de memória (SD/MMC/MS/xD)

- Use um cabo HDMI para conectar seu leitor de mídia MINI em um monitor HDMI ou MINITV.
- Use um cabo AV composto reunido para conectar seu leitor de mídia MINI a uma TV padrão.

Iniciando a conhecer o seu leitor de mídia MINI O!Play

Painel frontal



1 **Indicadores LED**

Visualiza o estado do leitor de mídia MINI.

LED	Estado	Descrição
Força	DESLIGAR	O dispositivo está desligado.
	Vermelho	O dispositivo está no modo de auto-desligamento.
	Azul	O dispositivo está ligado.

2 **Porta USB 2.0**

Conecte um dispositivo USB 2.0 nesta porta.

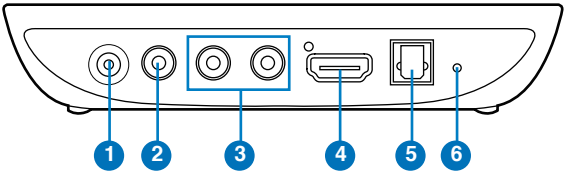
3 **Slot do cartão combo SD/MMC/MS/xD**

Insira o cartão SD/MMC/MS/xD neste slot.

4 **Receptor IV (Infra-vermelho)**

Permite que você controle o leitor de mídia MINI, usando o controle remoto IV.

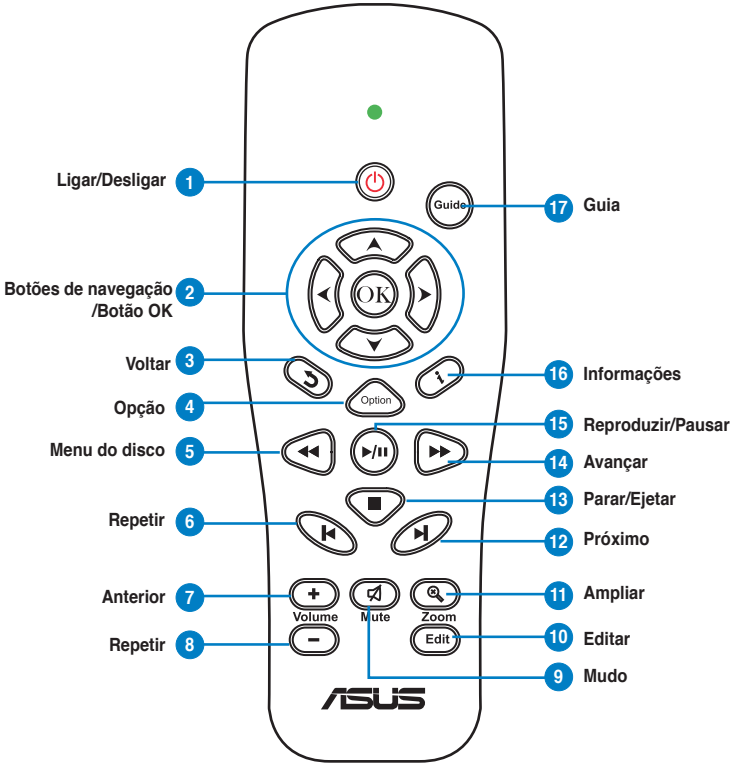
Painel posterior



1	**Entrada de Força (Entrada DC)** Insira o adaptador de força nesta porta.
2	**Saída de vídeo analógica (amarela)** Insira um cabo composto para conectar em uma televisão ou outro equipamento de vídeo.
3	**Saída de áudio analógica (vermelha e branca)** Insira os adaptadores do cabo de áudio direito e esquerdo para conectar na televisão ou outro equipamento de áudio.
4	**Porta HDMI** Insira um cabo HDMI nesta porta para conectar em um dispositivo de interface multimídia de alta definição (HDMI).
5	**Saída de áudio digital (S/PDIF)** Insira um cabo óptico nesta porta para conectar um sistema de áudio Hi-Fi externo.
6	**Botão Reinicializar** Usando um pino ou um clipe de papel, pressione este botão para reinicializar o dispositivo em seus ajustes predefinidos de fábrica.

Controle remoto

Use o controle remoto para ligar/desligar o leitor de mídia MINI O!Play, navegar pelos menus e selecionar o arquivo de mídia para reproduzir, ver ou ouvi-lo.

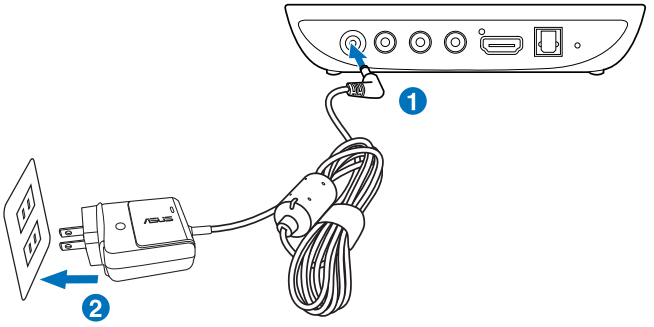


1		**Força** Ligue ou desligue o leitor de mídia HD.
2	**Teclas de Navegação/OK**	
		Pressione as teclas para cima/para baixo para mover-se entre a barra de menu no submenu. Pressione as teclas para cima/para baixo para diminuir/ aumentar o valor numérico.
		Pressione as teclas esquerda/direita para mover-se entre dos menus principais na tela Inicial. Pressione as teclas esquerda/direita para mover-se através dos itens no submenu.
		Pressione **OK** para confirmar a seleção.
3		**Voltar** Volta para a tela anterior.
4		**Opção** Pressione para selecionar os efeitos de filme, música e foto.
5		**Rebobinar** Pressione para rebobinar a reprodução.
6		**Anterior** Volta para o arquivo de mídia anterior.
7		**Aumento de volume** Aumenta o volume.
8		**Baixar volume** Diminui o volume.
9		**Mudo** Pressionar para desabilitar a saída de áudio.
10		**Editar** Pressione para copiar, excluir, renomear e mover os arquivos.

11		**Ampliar** Amplia na tela.
12		**Próximo** Vai para o próximo arquivo de mídia.
13		**Parar** Pressione para parar a reprodução. Pressione por três segundos para ejetar o disco da unidade de disco rígido.
14		**Avançar** Pressione para avançar a reprodução.
15		**Pausar/Reproduzir** Alterna entre reproduzir e pausar.
16		**Informações** Pressione para visualizar as informações sobre os filmes, vídeo ou música.
17		**Guia** Pressione para visualizar o menu Guia.

Preparando o seu leitor de mídia MINI O!Play MINI

Conectando o adaptador de força



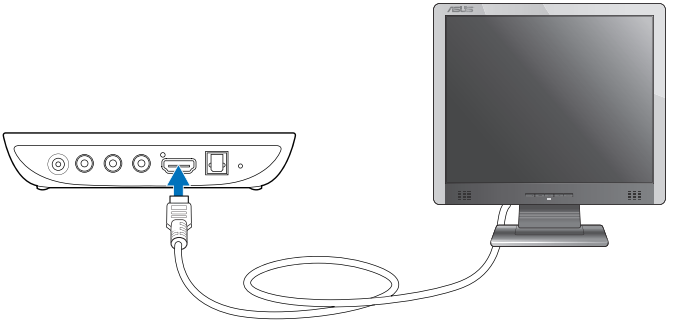
Para conectar o adaptador de força

1. Conecte o adaptador de corrente alternada (CA) na porta de entrada de corrente contínua (DC) na parte posterior de seu leitor de mídia MINI.
2. Conecte o adaptador de corrente alternada (CA) a uma fonte de força.

Conectando os dispositivos no seu leitor de mídia MINI

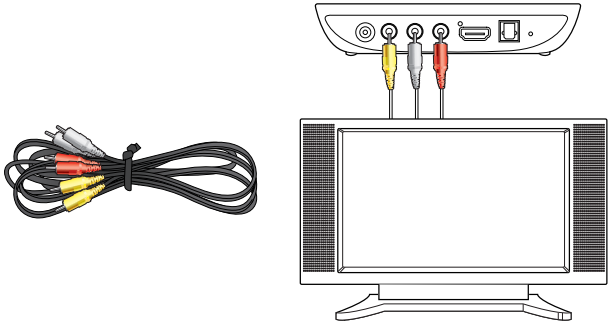
Para conectar os dispositivos no seu leitor de mídia MINI:

1. Execute um dos seguintes itens para conectar uma visualização ao seu leitor de mídia MINI:
   - Use um cabo HDMI para conectar seu leitor de mídia MINI em um monitor HDMI ou MINITV.

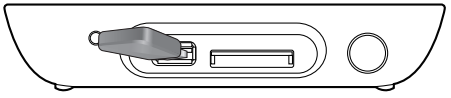


Dependendo da região, um cabo HDMI pode ser incluído no pacote de seu leitor de mídia HD.

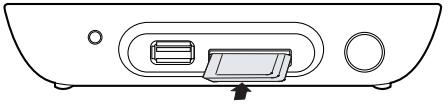
- Use um cabo AV composto reunido para conectar seu leitor de mídia MINI a uma TV padrão.



2. Execute um dos seguintes itens para conectar um dispositivo de armazenamento ou cartão de memória ao seu leitor de mídia MINI:
   - Insira um dispositivo de armazenamento USB assim como uma unidade de disco rígido portátil ou um disco flash USB na porta USB no painel frontal de seu leitor de mídia MINI.



   - Insira o cartão de memória, assim como os cartões SD/MMC/MS/xD na abertura para cartão apropriada no lado direito de seu leitor de mídia MINI.



3. Use um cabo S/PDIF para conectar seu sistema de áudio ao seu leitor de mídia MINI.
4. Ligue o cabo de força do leitor de mídia MINI em uma fonte de força.
5. Ligue o monitor HDMI, TV ou HDTV.
6. Se você está usando uma TV padrãoou HDTV, ajuste seu HDTV/TV no modo de vídeo.

   Se você está usando um monitor HDMI monitor, certifique-se se a resolução de visualização do monitor está ajustada em **HDMI**.

Consulte a documentação que vem com seu monitor HDMI.

Inicie pela primeira vez

Quando você inicia seu leitor de mídia MINI pela primeira vez, uma série de telas serão exibidas para guiá-lo na configuração dos ajustes básicos de seu leitor de mídia MINI.

Para iniciar pela primeira vez:

1. Ligue seu leitor de mídia MINI e seu monitor HDMI, TV ou MINITV.
   - Se você está usando uma TV padrão ou MINITV, ajuste seu MINITV/TV no modo de vídeo.
   - Se você está usando um monitor HDMI monitor, certifique-se se a resolução de visualização do monitor está ajustada em **HDMI**.
2. O Assistente de Instalação é exibido. Siga as instruções na tela para completar o processo de instalação.

Use o controle remoto para navegar na tela.

Capítulo 2

Usando seu leitor de mídia MINI O!Play

Tela Inicial

A tela Inicial inclui estas opções principais: **Movies (Filmes)**, **Photos (Fotos)**, **Music (Música)**, **File Manager (Gerenciador de Arquivos)** e **Setup (Instalação)**.

O **File Manager (Gerenciador de Arquivos)** permite que você veja todos os seus arquivos de mídia em seus dispositivos de armazenamento.

Configurando os ajustes do O!Play MINI

To configure the O!PLAY MINI settings:

1. Na tela Inicial, pressione as teclas para à esquerda/para à direita / para navegar em **Setup (Instalação)**, depois pressione OK.

2. Pressione as teclas para cima/para baixo / para navegar através de **Firmware Upgrade (Atualizar Firmware), Video (Vídeo), Audio (Áudio)** e **System (Sistema)**, depois pressione OK para configurar sua categoria selecionada.
3. Pressione as teclas para cima/para baixo / para navegar no item que você deseja configurar.
4. Pressione as teclas anteriores/próximas / para mudar para uma categoria diferente.

Use the up/down keys / to increase/decrease a numerical value if necessary.

5. Pressione OK para salvar ou pressione para cancelar os ajustes realizados.

Reproduzindo um arquivo de filmes

Botões do controle de filmes no controle remoto

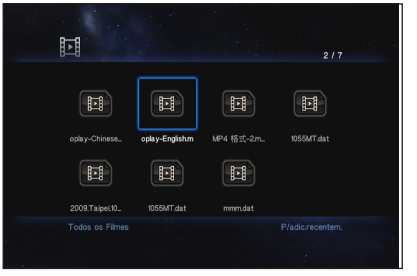
Botão	Função
	Pressione para visualizar as informações do arquivo de filmes.
	Pressione para retornar à tela anterior.
	Pressione para alternar entre reproduzir e pausar.
	Pressione para rebobinar a reprodução. Pressione repetidamente para mudar a velocidade de bobinagem para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Pressione para avançar a reprodução. Pressione repetidamente para mudar a velocidade de avanço para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Pressione para parar a reprodução.
	Pressione para configurar os ajustes de reprodução de vídeo.
	Pressione para aumentar o volume.
	Pressione para diminuir o volume.
	Pressione para retornar ao arquivo de vídeo anterior.
	Pressione para ir para o próximo arquivo de vídeo.
	Pressionar para desabilitar a saída de áudio.

Reproduzindo um arquivo de filme

Para reproduzir um arquivo de filme:

1. Na tela Inicial, pressione as teclas para à esquerda/para à direita / para navegar em **Movies (Filmes)**, depois pressione OK.

2. Usando as teclas para cima/para baixo / , selecione a origem de seu arquivo de vídeo, depois pressione OK .



3. Use as teclas para cima/para baixo / tpara localizar o filme que deseja reproduzir. Pressione OK ou ▶/II para reproduzir o filme. Você pode pressionar a tecla de Opção Option para escolher o efeito do filme.

Reproduzindo músicas

Botões do controle de música no controle remoto

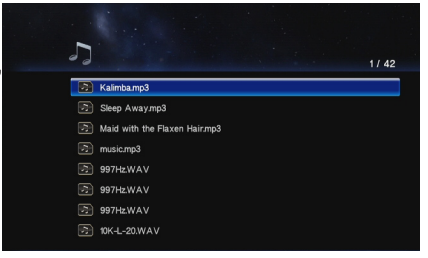
Botão	Função
	Pressione para visualizar as informações do arquivo de músicas.
	Pressione para retornar à tela anterior.
	Pressione para alternar entre reproduzir e pausar.
	Pressione para rebobinar a reprodução. Pressione repetidamente para mudar a velocidade de bobinagem para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Pressione para avançar a reprodução. Pressione repetidamente para mudar a velocidade de avanço para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Pressione para parar a reprodução.
	Pressione para configurar os ajustes de reprodução da música.
	Pressione para aumentar o volume.
	Pressione para diminuir o volume.
	Pressione para retornar ao arquivo de música anterior.
	Pressione para ir para o próximo arquivo de música.
	Pressionar para desabilitar a saída de áudio.

Reproduzindo um arquivo de música

Para reproduzir um arquivo de música:

1. Na tela Inicial, pressione as teclas para à esquerda/para à direita / para navegar em **Music (Música)**, depois pressione .

2. Usando as teclas para cima/para baixo / , selecione a origem de seu arquivo de música, depois pressione .

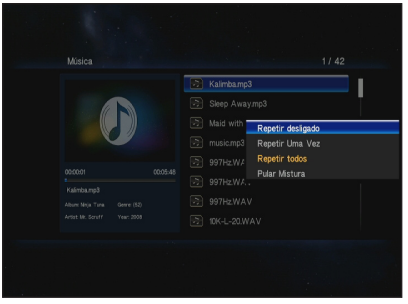


3. Use as teclas para cima/para baixo / para localizar a música que deseja ouvir. Pressione ou para reproduzir a música.

Configurando os ajustes de reprodução de áudio

O menu de ajuste de reprodução de áudio permite que você configure os ajustes de áudio como as opções **Repeat (Repetir)** e **Shuffle Loop (Repetir em sequência aleatória)**.

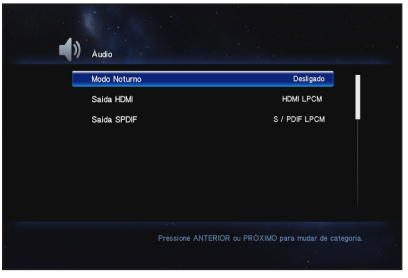
Para configurar os ajustes de reprodução de áudio:



1. Durante a reprodução, pressione Option para lançar o menu de ajuste de reprodução de áudio.
2. Pressione as teclas para cima/para baixo ▲ / ▼ para selecionar uma destas opções de reprodução: **Repeat Off (Repetir Desligado), Repeat On (Repetir Ligado), Repeat All (Repetir Tudo)** e **Shuffle Loop (Ordernar Aleatoriamente o Loop)**. Pressione OK para confirmar a seleção.

Para configurar os ajustes de áudio no modo Instalação:

1. Na tela Inicial, pressione as teclas para à esquerda/para à direita ◀ / ▶ para navegar em **Setup (Instalação)**, depois pressione OK.
2. Navegue em **Audio (Áudio)**, depois pressione as teclas para cima/para baixo ▲ / ▼ para selecione estes ajustes/modo de áudio:



   - **Modo Noturno:** Selecione este ajuste se você deseja ouvir música a noite sem incomodar outras pessoas.
   - **Saída HDMI:** Selecione este ajuste se a saída de áudio vir de uma visualização externa de alta definição conectada ao seu leitor de mídia HD através de um cabo HDMI.
   - **Saída SPDIF:** Selecione este ajuste para o receptor de áudio S/PDIF.
3. Pressione a tecla direita ▶ para visualizar a opção para seu ajuste de áudio selecionado.

Vendo fotos

Botões do controle de fotos no controle remoto

Botão	Função
	Pressione para visualizar as informações do arquivo de fotos.
	Pressione para retornar à tela anterior.
	Pressione para alternar entre reproduzir e pausar.
	Pressione para rebobinar a reprodução. Pressione repetidamente para mudar a velocidade de bobinagem para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Pressione para avançar a reprodução. Pressione repetidamente para mudar a velocidade de avanço para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Pressione para parar a reprodução.
	Pressione para configurar os ajustes de reprodução da música.
	Pressione para aumentar o volume.
	Pressione para diminuir o volume.
	Pressione para retornar ao arquivo de fotos anterior.
	Pressione para ir para o próximo arquivo de fotos.
	Pressionar para desabilitar a saída de áudio.

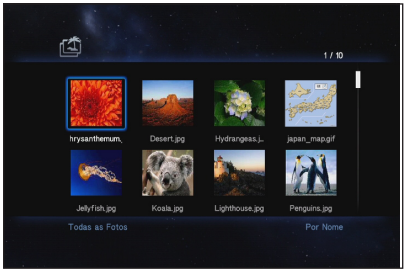
Vendo fotos

Vendo fotos

Para ver as fotos:

1. Na tela Inicial, pressione as teclas para à esquerda/para à direita / para navegar em **Photos (Fotos)**, depois pressione .

2. Usando as teclas para cima/ para baixo / , selecione a origem de sua foto, depois pressione . Localize a foto que você deseja ver.
3. Pressione para navegar pelas fotos. Pressione para ver as fotos no modo apresentação de slides.



Visualização das fotos no modo apresentação de slides

Para ver as fotos no modo apresentação de slides:

1. Quando a foto selecionada é visualizada na tela inteira, pressione no controle remoto para iniciar a apresentação de slides. As fotos na mesma pasta de origem serão exibidas na ordem.
2. Pressione para pausar a apresentação de slides.

   Pressione ou para retornar à pasta de origem.

Ajustando a música de fundo para a apresentação de slides

Para ajustar a música de fundo para a apresentação de slides

1. Antes de ver as fotos, vá para **Music (Música)** e reproduza primeiro os arquivos de música.
2. Pressione para retornar à tela Inicial e depois vá para **Photo (Foto)** para iniciar a apresentação de slides de fotos. A apresentação de slides é reproduzida com a música de fundo.

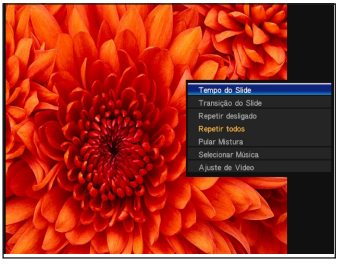
Pressione ao invés de durante a reprodução dos arquivos de música. De outro modo, a música de fundo não irá tocar.

Configurando os ajustes de reprodução de fotos

O menu de ajuste de reprodução de fotos permite que você configure os ajustes de foto, assim como rotação, tempo da apresentação em slides, efeito de transição da apresentação em slides, efeito Ken Burns, opções Repetir e Repetir em sequência aleatória das fotos.

Para configurar os ajustes de reprodução de fotos:

1. Durante a reprodução, pressione Option para lançar o menu de ajuste de reprodução de fotos.
2. Pressione as teclas para cima/para baixo / para navegar na função que você deseja configurar. Pressione OK para entrar em seu submenu para confirmar a seleção.



3. Navegue nas opções desejadas, depois pressione OK para salvar ou pressione para cancelar os ajustes feitos.

Gerenciamento de seus arquivos

O Gerenciador de Arquivos oferece o gerenciamento do dispositivo e o gerenciamento do arquivo de mídia que permite que você navegue nos arquivos de mídia através do **USB** e o **Card Reader (Leitor de Cartões)**.

Importação de arquivos/pastas

Para copiar arquivos/pastas:

1. Na tela Inicial, pressione as teclas para à esquerda/para à direita / para navegar em **File Manager (Gerenciador de Arquivos),** depois pressione .
2. Localize o arquivo ou pasta que você deseja importar de alguma destas origens: **USB** e **Card Reader (Leitor de Cartão)**.
3. Pressione , e selecione **Copy (Copiar)**.
4. Pressione para selecionar o arquivo ou pasta que você deseja copiar.
5. Pressione para confirmar a seleção.
6. Pressione as teclas para cima/para baixo / para selecionar o destino ou pasta desejada que você deseja copiar os arquivos/pastas.
7. Press para confirmar o destino ou pasta desejada.
8. Espere um pouco, até que o processo esteja concluído, depois clique em **OK**

Renomeação de arquivos/pastas

Para renomear os arquivos/pastas:

1. Na tela Inicial, pressione as teclas para à esquerda/para à direita / para navegar em **File Manager (Gerenciador de Arquivos),** depois pressione .
2. Localize o arquivo ou pasta que você deseja importar de alguma destas origens: **USB** e **Card Reader (Leitor de Cartão), Network (Rede)**.
3. Pressione , e selecione **Rename (Renomear)**.
4. Para digitar o novo nome de seu arquivo ou pasta, use as teclas de navegação para se mover pelo teclado virtual.
5. Quando você tiver inserido o novo nome, navegue com o botão **OK** no teclado virtual para confirmar o novo nome do arquivo ou pasta.

Capítulo 3

Resolução de Problemas

Resolução de Problemas

Esta seção fornece respostas a alguns dos problemas mais comuns que você pode encontrar durante a instalação ou usando o leitor de mídia GALLERY ASUS O!Play. Estes problemas exigem uma resolução simples que você pode realizar sozinho. Entre em contato com o Suporte Técnico ASUS, se encontrar problemas não mencionados nesta seção.

Visualização

P1. leitor de mídia não funciona. Você acha que o problema pode ser com o adaptador de força do leitor de mídia.

- O adaptador de força do leitor de mídia possivelmente realiza a função de proteção de sobrecarga - interrompe automaticamente durante as condições de sobrecarga, assim como Sobrecorrente, Sobretensão e Excesso de Temperatura.
- Desconecte o adaptador de força do leitor de mídia e espere alguns minutos antes de reinserir o adaptador de força do leitor diretamente em uma saída. Ligue o leitor de mídia novamente.
- Se o problema ainda persistir, entre em contato com seu revendedor.

P2. tela de TV está em branco e o LED de força do leitor de mídia permanece desligado.

- Certifique-se se a TV está ligada.
- Certifique-se se o adaptador de força do leitor de mídia e a saída de força estão funcionais.
- Certifique-se se o plugue do adaptador de força do leitor de mídia está firmemente preso no painel posterior do leitor e para a saída de força.

P3. Eu não posso ver o Assistente de Instalação quando eu ligo o leitor pela primeira vez. A tela de TV está em branco e o LED de força do leitor de mídia está ligado.

- Certifique-se se a TV está ligada.
- Certifique-se se o cabo AV/HDMI está conectado adequadamente nos terminais corretos tanto na TV como no leitor de mídia.
- Certifique-se se sua TV está comutada na fonte de vídeo apropriada (AV IN ou HDMI). Você pode precisar usar seu controle remoto de TV para modificar as fontes de vídeo.

- Desligar o seu leitor de mídia e aguardar alguns minutos antes de ligá-lo novamente ou pressionar o botão de reinicialização no painel posterior.
- Certificar-se se a resolução HDMI de sua TV suporta 720p, 1080i ou 1080p.

P4. A tela de TV está piscando e indefinida.

- Certifique-se se o cabo AV/HDMI está conectado adequadamente nos terminais corretos tanto na TV como no leitor de mídia.
- Certifique-se se o LED de força do leitor de mídia está ligado.
- Certifique-se se o ajuste do sistema de TV corresponde ao sistema usado em seu país.
- Certifique-se se a opção de resolução de vídeo correta foi selecionada.

P5. Eu não posso encontrar nenhum dos meus arquivos de música, filmes ou fotos.

- Certifique-se se seu Servidor de Mídia (assim como o dispositivo de armazenamento USB) ou seu computador está ligado e se o dispositivo não está no modo de espera.
- Certifique-se se os arquivos que você está compartilhando usam um formato de arquivo suportado.

P6. Certos arquivos não podem ser reproduzidos no Leitor de Mídia.

O Leitor de Mídia pode não suportar o formato de vídeo ou áudio usado no arquivo. Para informações sobre quais formatos de mídia o Leitor de Mídia suporta, consulte o resumo de Especificações no Capítulo 1.

P7. Só um vídeo/música/foto é reproduzido quando eu faço a seleção. Como eu faço para reproduzir toda a lista?

Quando se seleciona um vídeo/música/foto para reproduzir, pressionando o botão OK no controle remoto é reproduzido apenas o arquivo selecionado enquanto se é pressionado o botão REPRODUZIR/PAUSAR, é reproduzida toda a lista de arquivos.

Áudio

P1. Não há som.

- Certifique-se se o volume na unidade de entretenimento não está no modo mudo.
- Vá para **Setup (Configuração)> Audio(Áudio)** para garantir que você foi habilitado ao ajuste correto de Saída Digital.

Para mais detalhes, consulte a seção **Configuring the audio playback settings (Configuração dos ajustes de reprodução de áudio)**.

- Se você estiver assistindo a um vídeo que suporta múltiplos canais de áudio, pressione no botão Tecla de Idioma

no controle remoto repetidamente até que o canal de áudio pretendido é visualizado.

P2. Eu não posso ouvir qualquer som, quando estou reproduzindo os arquivos de música.

- Certifique-se se os cabos de áudio está conectados adequadamente.
- Se os cabos de áudio estão conectados a sua TV, ela deve ser ligada para reproduzir qualquer arquivo de música.
- Se os cabos de áudio estão conectados no seu estéreo, certifique-se se o estéreo está ligado e se você selecionou a entrada correta de estéreo. Se você está tendo problemas para selecionar a fonte de áudio correta, consulte as instruções que vem com o seu estéreo.

P3. Alguns arquivos de Música não são exibidos.

O Leitor de Mídia suporta os formatos de arquivo de música mais comuns. Todavia, há uma variedade infinita de taxas de bit e taxas de amostragem. Se um arquivo não é visualizado na tela, ele pode provavelmente usar uma taxa de bit ou taxa de amostragem não suportada. Use apenas arquivos com formatos, taxas de bit e taxas de amostragem suportados.

Video

P1. Alguns arquivos de Música não são exibidos.

O!PLAY MINI possui a função exclusiva RightTxT, que detecta inteligentemente e visualize a legenda do filme. Se você deseja desligar a função RightTxT, vá para **Setup** > **System** > **RightTxT**.

Dispositivo de armazenamento USB

P1. Eu não consigo encontrar nenhum dos meus arquivos de música, filmes ou fotos.

- Certifique-se que seu dispositivo de armazenamento USB (Flash USB/ HDD USB) não está no modo de espera.
- Certifique-se que os arquivos estão no formato de arquivo suportado.

P2. O Leitor de Mídia não reconhece meu dispositivo de armazenamento USB.

Seu dispositivo de armazenamento USB pode não ser detectado por causa dos problemas com o driver do hardware, fio de força, cabo ou tempo de resposta do sistema maior. Tente religar o dispositivo de armazenamento USB e o fio de força ao leitor de Mídia.

Controle remoto

P1. O controle remoto do leitor de mídia não está funcionando.

- Certifique-se se as baterias foram inseridas adequadamente.
- As baterias podem já ter sido esgotadas. Substitua as baterias com outras novas.
- Certifique-se se o percurso entre o controle remoto e o leitor de mídia não está bloqueado.
- Filmes de alta definição que são transmitidos através da rede podem não ser lidos regularmente. Você pode encontrar alguns problemas com o uso de seu controle remoto assim como retardos e nenhuma resposta.

Atualização do firmware

P1. Qual versão de firmware eu tenho? Como eu devo atualizá-la?

- Verifique versão do firmware, antes do processo de atualização. Se o firmware é a versão mais recente, você não precisará atualizar o firmware.
- Ir para **Setup (Instalação)** > **Firmware Upgrade (Atualização do firmware) > USB upgrade (atualização USB)** para realizar o processo de atualização do firmware.
- Vá para **Setup (Configurar) > Firmware Upgrade (Atualização do firmware) > Version Info (Informações da Versão)** para encontrar a versão do firmware.
- Se você ainda não pode atualizar o firmware, reinicialize o sistema e execute o processo de atualização novamente.
- O manual de atualização do firmware está disponível no arquivo PDF (incluído na pasta do firmware atualizado). Visite o site de suporte ASUS em **http://support.asus.com/** para obter mais detalhes.
- Se o dispositivo O!Play MINI estiver parado ou com a força desligada durante a instalação do software, a atualização falhará. Se o O!Play MINI não ligar, você precisará reinicializar o dispositivo. Isto reinicializará o dispositivo de volta para os ajustes padrão. A este ponto, pode-se tentar novamente a atualização do firmware.

Falha da função/operação

P1. Uma função/operação falhou no meu leitor de mídia HD.

Desconecte o adaptador CA da fonte de força, depois ligue-o novamente. Se você ainda encontrar o mesmo problema, entre em contato com o Suporte Técnico ASUS.

P2. Por que ele demora um pouco para entrar na tela de Filmes, Música ou Foto na tela da Página Inicial?

Quando você conecta um novo dispositivo de armazenamento USB, unidade de disco rígido ou cartão de memória, seu leitor de mídia HD faz a varredura automaticamente e indexa os arquivos armazenados nestes dispositivos baseados nos selos de data dos arquivos. Isto evita que você entre rapidamente na tela de **Movies (Filmes), Music (Música**) ou **Photo (Foto)** na tela da Página Inicial.

Para desabilitar a função de indexação e entrar rapidamente na tela de **Movies (Filmes)**, **Music (Música)** ou **Photo (Foto)**, pressione a tecla Parar e navegue em **File Manager (Gerenciador de Arquivos)** para navegar em todos os arquivos de mídia em seus dispositivos.

Para desabilitar a função de auto varredura, vá para **Setup (Configuração) > System (Sistema) > Scan Storage (Varredura do Armazenamento) > Auto Scan Off (Auto Varredura Desligada)**.

P3. O tempo de cópia do arquivo não é correto.

Quando você usa a função de arquivo de cópia do leitor de mídia, ele pode não registrar e pode não exibir o tempo correto que o arquivo é copiador no seu leitor de mídia.

Informações adicionais

Onde posso encontrar mais informações sobre o leitor de mídia GALLERY?

- **Manual do usuário no CD de suporte**

  Para mais detalhes sobre o uso dos recursos de seu leitor de mídia, consulte o seu manual de usuário, incluído no CD de suporte.

- **Site de Suporte ASUS**

  Faça o download dos últimos microprogramas, unidades e utilidades no site de Suporte da ASUS em http://support.asus.com

Anexos

Avisos

REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at **http://csr.asus.com/english/index.aspx**.

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

   It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

   This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

   Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11 BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12 IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Informações de contato ASUS

ASUSTeK COMPUTER INC.

Endereço	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefone	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Website	www.asus.com.tw

Suporte Técnico

Telefone	+86-21-38429911
Suporte on-line	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (América)

Endereço	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefone	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Website	usa.asus.com

Suporte Técnico

Telefone	+1-812-282-2787
Fax do suporte	+1-812-284-0883
Suporte on-line	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Alemanha e Áustria)

Endereço	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Fax	+49-2102-959911
Website	www.asus.de
Contato on-line	www.asus.de/sales

Suporte Técnico

Telefone para componentes	+49-1805-010923*
Telefone Sistema/Notebook/Eee/LCD	+49-1805-010920*
Fax do suporte	+49-2102-9599-11
Suporte on-line	support.asus.com

*** EUR 0.14/minuto do landline fixo Alemã; EUR 0.42/minuto do telefone móvel.**